



evatronix

C E N T R U M S Z K O L E N I O W E



Autodesk Inventor 2016 kurs podstawowy

■ OPIS SZKOLENIA

Szkolenie przeznaczone dla osób rozpoczynających pracę z programem Inventor. Celem szkolenia jest zapoznanie uczestników z podstawowymi poleceniami modelowania i tworzenia płaskiej dokumentacji technicznej

■ TEMATYKA ZAJĘĆ

- Wprowadzenie do pracy w programie Inventor (nowy interface)
- Tworzenie projektów
- Projektowanie części:
 - inteligentne szkicowanie 2D i 3D, wiązania geometryczne i wymiarowe
 - elementy kształtujące, wyciągnięcie proste i obrotowe
 - przeciągnięcie złożone z wykorzystaniem kilku przekrojów i ścieżek
 - ścianki, żebra i wypukłości
- Multibody part design – modelowanie wielobryłowe
- Projektowanie elementów z tworzyw sztucznych
- Projektowanie złożzeń: tworzenie zespołów z wykorzystaniem wiązań, biblioteki Content Center
- Dokumentacja 2D: konfiguracja środowiska rysunkowego
- Tworzenie rzutów płaskich oraz przekrojów
- Opis rysunku (wymiarzy, znaki tolerancji, chropowatości, tworzenie symboli)
- Listy elementów

■ UMIEJĘTNOŚCI ZDOBYWANE PODCZAS KURSU

Podstawy pracy w środowisku 3D programu: samodzielne tworzenie brył bazowych w oparciu o szkice 2D, sposoby składania zamodelowanych części w celu uzyskania gotowych zespołów. Zapoznanie się z procesem przygotowania złożzeń i części do wydruku w formie dokumentacji płaskiej (rzuty płaskie i widoki 3D), uzupełnionej o półautomatyczne tworzenie tabel rysunkowych.

■ WYMAGANIA

Znajomość obsługi komputera, w tym środowiska Windows i pakietu Microsoft Office. Bardzo pomocna będzie znajomość podstaw rysunku technicznego.

■ CZAS TRWANIA 24 godziny (3 dni po 8 godzin)

KONTAKT

Evatronix SA, ul. W. Przybyły 2, 43-300 Bielsko-Biała
tel.: +48 33 825 59 41